

Департамент информатизации Тюменской области  
Государственное автономное учреждение дополнительного образования  
Тюменской области «Региональный информационно-образовательный центр»

СОГЛАСОВАНО

Директор  
Департамента информатизации  
Тюменской области

С.И. Логинов

2024 г.



УТВЕРЖДАЮ

Заместитель директора  
ГАУ ДО ТО «РИО-Центр»

А.О. Ережепов

2024 г.



«КОМПЬЮТЕРНАЯ ГРАМОТНОСТЬ ДЛЯ УЧАЩИХСЯ 2-3 КЛАССА»  
Модуль 2

Трудоемкость программы - 22 академических часа

Форма обучения - очная

Режим занятий - 2 академических часа в день

Начальные навыки – без навыков

## 1. ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

### ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ КУРСА

**Целью** курса является формирование у учащихся 2-3 (8-10 лет) класса необходимых навыков для работы на персональном компьютере, в том числе с прикладным ПО, а также развитие интереса к техническим предметам по направлениям «Практико-ориентированное ИТ обучение», «Робототехника»

Настоящий курс направлен на решение следующих задач:

- получение базовых навыков работы с ПК;
- изучение базовых прикладных программ;
- формирование и развитие навыков алгоритмического и логического мышления;
- развитие у обучающихся интереса к инженерии;
- формирование навыка публичных выступлений;
- расширение кругозора обучающихся;

Компетенции на выходе:

#### **Hard skills:**

- ✓ решение логических задач;
- ✓ навыки быстрой печати на клавиатуре;
- ✓ решение изобретательских задач;
- ✓ работа с ПК: создание текстовых файлов, презентаций;

#### **Soft skills:**

- ✓ Работа в команде (коммуникация);
- ✓ Публичные выступления.

## 2. УЧЕБНО-ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЛАН

№	Тема	Лекции и	Практические занятия	Итого часов по теме
1	Клавиатурный тренажер для набора текста.	0	2	2
2	Логика. Решение простых логических задач	2	2	4
3	Игра на развитие инженерного мышления	0	2	2
4	Лекция «Великие изобретатели»	2	0	2
5	Теория решения изобретательских задач	2	2	4
6	Подготовка презентации на тему: «Решение изобретательской задачи»	0	4	4
7	Защита презентации	0	2	2
8	Итоговое тестирование	0	2	2
<b>ВСЕГО</b>		<b>6</b>	<b>16</b>	<b>22</b>

## 3. СОДЕРЖАНИЕ ПРОГРАММЫ

### Модуль 2.

#### 1. Клавиатурный тренажер для набора текста.

Отработка навыков печати на клавиатурном тренажере. Печать кириллицы, латинских букв и пунктуационных знаков.

#### 2. Логика. Решение простых логических задач.

Логические операции, примеры решения логических задач. Решение загадки Эйнштейна с помощью таблицы. Решение логических задач по группам.

#### 3. Игра на развитие инженерного мышления.

Игры со счетными палочками на составление геометрических фигур. Тест на определение пространственного мышления.

#### 4. Лекция «Великие изобретатели».

Великие изобретения отечественных изобретателей.

#### 5. Теория решения изобретательских задач.

Решение различных типов изобретательских задач.

**6. Подготовка презентации на тему: «Решение изобретательской задачи».**

Создание тематической презентации, использование ранее полученных навыков создания презентации.

**7. Защита презентации.**

Подготовка к выступлению: выделение основных положений, соблюдение тайминга. Защита презентации.

**8. Итоговое тестирование.**

Обучающиеся регистрируются в системе СЭО, либо заходят уже под существующей учетной записью, для прохождения итогового теста. В случае успешного прохождения теста, обучающийся получает сертификат.