

Департамент информатизации Тюменской области
Государственное автономное учреждение дополнительного образования
Тюменской области
«Региональный информационно-образовательный центр»

СОГЛАСОВАНО

Директор
Департамента информатизации
Тюменской области

С.И. Логинов

2024 г.



УТВЕРЖДАЮ

Заместитель директора
ГАУ ДО ТО «РИО-Центр»

А.О. Ережепов

« 28 » 2024 г.



УЧЕБНАЯ ПРОГРАММА
«Разработка веб-сайтов»

Трудоемкость программы – 80 академических часа

Форма обучения – очная, очно-заочная с применением дистанционных образовательных технологий, заочная

Режим занятий – 3 академических часа в день

Начальные навыки: Базовые навыки работы на персональном компьютере

Цель обучения:

сформировать у слушателей:

- основные знания, умения и навыки создания сайтов на различных конструкторах, необходимые для углубленного изучения других платформ создания сайтов и современных технологий по разработке, распространению и поддержке веб-технологий;

- основные знания, умения и навыки работы в конструкторе сайтов Tilda, Wix, Bitrix24, Nethouse.

Компетенции на выходе:

Знания:

- основные приемы разработки веб-страниц в Tilda, Wix, Bitrix24, Nethouse.

Умения:

- создавать страницы сайта;
- использовать функциональные блоки;
- добавлять товары;
- интегрировать CRM;
- использовать конструкторы для создания сайтов;
- добавлять пользовательские блоки;
- использовать цветовой дизайн;

Приёмы работы:

- с цветом;
- с текстом;
- с блоками;
- с модулями;
- с файлами;
- с элементами интерфейса программы;
- с техническими возможностями устройства;
- в конструкторах веб-страниц Tilda, Wix, Bitrix24, Nethouse.

Программой обучения предусмотрены аудиторные занятия и самостоятельная работа слушателей. Под самостоятельной работой подразумевается самостоятельное выполнение слушателями практических заданий под контролем или под руководством преподавателя. Все аудиторные занятия и самостоятельная работа могут вестись как в очной форме, так и с применением дистанционных образовательных технологий.

УЧЕБНЫЙ ПЛАН

№ п/п	Наименование тем	Всего часов	в том числе:		Формы контроля
			аудиторные занятия	самостоятельная работа	
1.	Введение. Основы веб-разработки	6	6		Выполнение практических заданий
2.	Конструктор Tilda	19	19		
3.	Конструктор Wix	20	20		
4.	Конструктор Bitrix24	16	16		
5.	Конструктор Nethouse	16	16		
6	Итоговое тестирование	3	3		Выполнение теста
Итого часов:		80	80		

УЧЕБНО-ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЛАН

№п/п	Наименование тем	Всего часов	в том числе:		Формы контроля
			аудиторная работа	самостоятельная работа	
1.	Введение. Основы веб-разработки	6	6		Выполнение практических заданий
1.1	Введение	1	1		
1.2	Принцип построения веб-сайтов	2	2		
1.3	Основы веб-дизайна	3	3		
2.	Конструктор Tilda	19	19		Выполнение практических заданий
2.1	Создание учетной записи. Интерфейс	1	1		
2.2	Создание страницы	1	1		
2.3	Основные блоки	2	2		
2.4	Редактирование блоков	3	3		
2.5	Создание пользовательских блоков	2	2		
2.6	Создание промокодов. Интеграция с внешними сервисами	2	2		
2.7	Создание страницы 404	2	2		
2.8	Интеграция CRM	2	2		
2.9	Создание рассылок	2	2		

2.10	Рефлексия. Обсуждение выполненных заданий. Консультация по индивидуальному проекту.	2	2		
3.	Конструктор Wix	20	20		Выполнение практически х заданий
3.1	Создание учетной записи. Интерфейс	1	1		
3.2	Создание страницы	1	1		
3.3	Основные инструменты	3	3		
3.4	Редактирование страниц	5	5		
3.5	Создание пользовательского раздела	2	2		
3.6	Настройка магазина	2	2		
3.7	Добавление товаров, статей	2	2		
3.8	Создание рассылок	2	2		
3.9	Рефлексия. Обсуждение выполненных заданий. Консультация по индивидуальному проекту.	2	2		
4.	Конструктор Bitrix24	16	16		Выполнение практически х заданий
4.1	Создание учетной записи. Интерфейс	1	1		
4.2	Создание страницы	1	1		
4.3	Основные инструменты	3	3		
4.4	Редактирование страниц	4	4		
4.5	Подключение модулей аналитики	1	1		
4.6	Добавление пользовательского кода	3	3		
4.7	Создание страницы 404	1	1		
4.8	Рефлексия. Обсуждение выполненных заданий. Консультация по индивидуальному проекту.	2	2		
5.	Конструктор Nethouse	16	16		Выполнение практически х заданий
5.1	Создание учетной записи. Интерфейс	1	1		
5.2	Создание страницы	1	1		

5.3	Основные инструменты	3	3		
5.4	Редактирование страниц	5	5		
5.5	Добавление приложений	2	2		
5.6	Создание рассылок	2	2		
5.7	Рефлексия. Обсуждение выполненных заданий. Консультация по индивидуальному проекту.	2	2		
6	Итоговое тестирование	3	3		Выполнение теста
6.1	Прохождение тестирования	3	3		
Итого часов:		80	80		

СОДЕРЖАНИЕ ПРОГРАММЫ

1. Введение. Основы веб-разработки

О веб-разработке. Основы веб-разработки. Общие сведения о веб-сайтах.

1.1 Введение

История создания сайтов. Актуальность тематики.

1.2 Принцип построения веб-сайтов

Конструкция сайтов. Разбор популярных веб-сайтов.

1.3 Основы веб-дизайна

Сочетание цветов. Создание прототипа. Выбор шрифта.

2. Конструктор Tilda

2.1. Создание учетной записи. Интерфейс

Создание учетной записи для работы в Tilda. Основные элементы интерфейса.

2.2. Создание страницы

Создание страницы. Настройка страниц. Определение концепции.

2.3. Основные блоки

Разбор основных блоков. Применение на странице.

2.4 Редактирование блоков

Произвести редактирование блоков. Выбор наиболее перспективных блоков.

2.5. Создание пользовательских блоков

Создание блоков с использованием ZeroBlock.

2.6. Создание промокодов. Интеграция с внешними сервисами

Создание промокодов на определенный товар. Интеграция с внешним сервисом Envyybox и PayAnyWay.

2.7. Создание страницы 404

Создание страницы ошибки. Разработка дизайна.

2.8. Интеграция CRM

Интеграция встроенного CRM модуля

2.9. Создание рассылок

Создание рассылок. Отправление рассылок на E-mail.

Выполнение практических заданий.

2.10 Рефлексия. Обсуждение выполненных заданий. Консультация по индивидуальному проекту.

Разбор сложного материала. Защита промежуточных проектов и контрольных работ. Встреча с работодателями.

3. Конструктор Wix

3.1. Создание учетной записи. Интерфейс

Создание учетной записи для работы в Wix. Основные элементы интерфейса.

3.2. Создание страницы

Создание страницы. Настройка страниц. Определение концепции.

3.3. Основные инструменты

Разбор основных инструментов. Применение на странице.

3.4 Редактирование страниц

Произвести редактирование страниц. Выбор наиболее перспективных блоков. Редактирование блоков. Добавление различных виджетов.

3.5 Создание пользовательского раздела

Создания страниц пользователя. Личный кабинет. Основные вкладки.

3.6. Настройка магазина

Произвести настройку инструментов магазина.

3.7. Добавление товаров, статей

Добавление товаров определенной категории. Описание товаров. Редактирование дизайна.

3.8. Создание рассылок

Создание рассылок. Отправление рассылок на E-mail.

Выполнение практических заданий

3.9 Рефлексия. Обсуждение выполненных заданий. Консультация по индивидуальному проекту.

Разбор сложного материала. Защита промежуточных проектов и контрольных работ. Встреча с работодателями.

4. Конструктор Bitrix24

4.1. Создание учетной записи. Интерфейс

Создание учетной записи для работы в Bitrix24. Основные элементы интерфейса.

4.2. Создание страницы

Создание страницы. Настройка страниц. Определение концепции.

4.3. Основные инструменты

Разбор основных инструментов. Применение на странице.

4.4. Редактирование страниц

Произвести редактирование страниц. Выбор наиболее перспективных блоков. Редактирование блоков. Добавление различных виджетов.

4.5 Подключение модулей аналитики

Добавление модуля сквозной аналитики.

4.6. Добавление пользовательского кода

Добавление модулей пользовательского кода с использованием HTML и CSS.

4.7. Создание страницы 404

Создание страницы ошибки. Разработка дизайна.

Выполнение практических заданий

4.8 Рефлексия. Обсуждение выполненных заданий. Консультация по индивидуальному проекту.

Разбор сложного материала. Защита промежуточных проектов и контрольных работ. Встреча с работодателями.

5. Конструктор Nethouse

5.1. Создание учетной записи. Интерфейс

Создание учетной записи для работы в Bitrix24. Основные элементы интерфейса.

5.2. Создание страницы

Создание страницы. Настройка страниц. Определение концепции.

5.3. Основные инструменты

Разбор основных инструментов. Применение на странице.

5.4. Редактирование страниц

Произвести редактирование страниц. Выбор наиболее перспективных блоков. Редактирование блоков. Добавление различных виджетов.

5.5 Добавление приложений

Подключение CRM. Аналитика статистики. Увеличение конверсии.

5.6 Создание рассылок

Создание рассылок. Отправление рассылок на E-mail.

Выполнение практических заданий.

5.7 Рефлексия. Обсуждение выполненных заданий. Консультация по индивидуальному проекту.

Разбор сложного материала. Защита промежуточных проектов и контрольных работ. Встреча с работодателями.

6. Итоговое тестирование

СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ

1. Берд, Дж. Веб-дизайн.Руководство разработчика. / Дж. Берд. - СПб.: Питер, 2016. - 224 с.
2. Киселев, С.В. Веб-дизайн / С.В. Киселев. - М.: Academia, 2019. - 285 с.
3. Основы языка разметки гипертекста – HTML. URL: <http://about-html.narod.ru/>
4. Основы языка разметки гипертекста HTML - Основы HTML. Сайт о правильных сайтах. URL: <http://www.cssblok.ru/osnova/index4.html>
5. Официальный сайт Битрикс24.Сайты URL: <https://www.bitrix24.ru/features/sites.php>
6. Официальный сайт Конструктор сайтов Nethouse URL: <https://nethouse.ru/>
7. Официальный сайт Конструктор сайтов Tilda Publishing URL: <https://tilda.cc/ru/>
8. Официальный сайт Конструктор сайтов Wix URL: <https://ru.wix.com/>
9. Сырых, Ю. Современный веб-дизайн. Эпоха Веб 3.0 / Ю. Сырых. - М.: Вильямс И.Д., 2017. - 368 с.
10. Фельке-Моррис, Т. Большая книга веб-дизайна / Т. Фельке-Моррис. - М.: Эксмо, 2018. - 512 с