

Департамент информатизации Тюменской области  
Государственное автономное учреждение дополнительного образования Тюменской  
области «Региональный информационно-образовательный центр»

СОГЛАСОВАНО

Директор  
Департамента информатизации  
Тюменской области



С.И. Логинов

2023 г.

УТВЕРЖДАЮ

Заместитель директора  
ГАУ ДО ТО «РИО-Центр»



А.С. Ережепов

2023 г.

«Компьютерная грамотность для учащихся 1-2 классов»  
Модуль 2

**Трудоемкость программы - 22 академических часа**

**Форма обучения - очная**

**Режим занятий - 2 академических часа в день**

**Начальные навыки – без навыков**

# 1. ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

## ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ КУРСА

**Целью** курса является формирование у учащихся 1-2 класса необходимых навыков для работы на персональном компьютере, в том числе с прикладным ПО, а также развитие интереса к техническим предметам.

Настоящий курс направлен на решение следующих задач:

- получение базовых навыков работы с ПК;
- изучение базовых прикладных программ;
- формирование и развитие навыков алгоритмического и логического мышления;
- развитие у обучающихся интереса к инженерии;
- формирование навыка публичных выступлений;
- расширение кругозора обучающихся;

Компетенции на выходе:

### Hard skills:

- ⌚ решение логических задач;
- ⌚ навыки быстрой печати на клавиатуре;
- ⌚ решение изобретательских задач;
- ⌚ работа с ПК: создание текстовых файлов, презентаций;

### Soft skills:

- ⌚ Работа в команде (коммуникация);
- ⌚ Публичные выступления.

## 2. УЧЕБНО-ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЛАН

№	Тема	Лекции	Практические занятия	Итого часов по теме
1	Клавиатурный тренажер для набора текста.	0	2	2
2	Логика. Решение простых логических задач	2	2	4
3	Игра на развитие инженерного мышления	0	2	2
4	Лекция «Великие изобретатели»	2	0	2
5	Теория решения изобретательских задач	2	2	4
6	Подготовка презентации на тему: «Решение изобретательской задачи»	0	4	4
7	Защита презентации	0	2	2
8	Итоговое тестирование	0	2	2
<b>ВСЕГО</b>		<b>6</b>	<b>16</b>	<b>22</b>

## 3. СОДЕРЖАНИЕ ПРОГРАММЫ

### Модуль 2.

#### 1. Клавиатурный тренажер для набора текста.

Отработка навыков печати на клавиатурном тренажере. Печать кириллицы, латинских букв и пунктуационных знаков.

#### 2. Логика. Решение простых логических задач.

Логические операции, примеры решения логических задач. Решение загадки Эйнштейна с помощью таблицы. Решение логических задач по группам.

#### 3. Игра на развитие инженерного мышления.

Игры со счетными палочками на составление геометрических фигур. Тест на определение пространственного мышления.

#### 4. Лекция «Великие изобретатели».

Великие изобретения отечественных изобретателей.

#### 5. Теория решения изобретательских задач.

Решение различных типов изобретательских задач.

#### 6. Подготовка презентации на тему: «Решение изобретательской задачи».

Создание тематической презентации, использование ранее полученных навыков создания презентации.

#### 7. Защита презентации.

Подготовка к выступлению: выделение основных положений, соблюдение тайминга. Защита презентации.

#### 8. Итоговое тестирование.

Обучающиеся регистрируются в системе СЭО, либо заходят уже под существующей учетной записью, для прохождения итогового теста. В случае успешного прохождения теста, обучающийся получает сертификат.