Приложение к приказу от _____ № _____

Положение о проведении областного чемпионата по робототехнике и программированию на Кубок Губернатора Тюменской области в 2022 году

1. Общие положения

1.1. Ежегодный областной чемпионат по робототехнике и программированию на Кубок Губернатора Тюменской области (далее – Чемпионат) проводится по двум направлениям: робототехника; программирование.

В рамках каждого направления проведения Чемпионата вводятся номинации, определяющие требования к конкурсным работам (сферу применения, назначение, функционал, порядок разработки и другое).

1.2. Цели проведения Чемпионата:

- популяризация научно-технического творчества и повышение престижа профессий в сфере информационно-телекоммуникационных технологий среди детей и молодежи;
- развитие у детей и молодежи навыков практического решения актуальных инженерно-технических задач и работы с техникой, а также навыков презентации идей;
- выявление и поддержка талантливых детей и молодежи.

1.3. Организатором Чемпионата является Департамент информатизации Тюменской области. Ответственным исполнителем Чемпионата является ГАУ ДО ТО «Региональный информационно образовательный центр».

1.4. Чемпионат проводится в 2 этапа: отборочный и финальный.

1.5. Итоги Чемпионата подводятся судейской коллегией, которая формируется из представителей исполнительных органов государственной власти и государственных учреждений Тюменской области, образовательных организаций высшего образования, а также других экспертов соответствующей сферы. Все решения судейской коллегии оформляются протоколами.

1.6. Официальным Интернет-ресурсом и источником информации о Чемпионате является сайт: https://rio-centr.ru/ (далее – Официальный Интернет-ресурс).

1.7. Организатор вправе вносить изменения в настоящее Положение, при этом в течение трех рабочих дней Организатор обеспечивает размещение изменений на официальном Интернет-ресурсе и доведение информации до Участников посредством электронной почты.

2. Требования к участникам Чемпионата

2.1. К участию в Чемпионате допускаются физические лица, не состоящие в трудовых отношениях с Организатором и Ответственным исполнителем, в возрасте от 7 до 23 лет.

2.2. Формат участия в Чемпионате:

индивидуальное участие (один и тот же участник имеет право подать заявку на участие по обоим направлениям);

командное участие (каждый участник может входить в состав только одной команды. Количество членов команды может составлять до пяти человек по направлению «Робототехника», до трех человек по направлению «Программирование»).

2.3. К участию в Чемпионате в формате индивидуального участия не допускаются участники, являвшиеся финалистами Чемпионата одновременно в 2020 и 2021 годах. К участию в Чемпионате в формате командного участия не допускаются команды, являвшиеся финалистами Чемпионата одновременно в 2020 и 2021 годах, при совпадении состава команд более чем на 50 процентов от количества участников команды в 2022 году.

3. Требования к конкурсным работам

3.1. Конкурсной работой по направлению «Робототехника» является робот (устройство), соответствующий одной из номинаций:

-Интернет вещей (автономно функционирующие программно-аппаратные комплексы, предназначенные для контроля и (или) управления физическими процессами, в т.ч. устройства систем «умный дом» и «умный город»);

-Промышленная робототехника (роботы, предназначенные для автоматизации производственных процессов и замены ручного труда в промышленности, сельском хозяйстве, строительстве и других отраслях);

-Сервисная робототехника (роботы и устройства, предназначенные для оказания помощи человеку, исключая промышленные задачи по автоматизации);

-Дополнительная номинация «Моя ИТ-идея» (роботы и устройства, воплощающие идеи победителей ежегодного областного конкурса инновационных идей в сфере информационно-коммуникационных технологий «Моя ИТ-идея»). Темы работ (идей) для номинации приведены в приложении № 5.

3.2. Общие требования к конкурсным работам по направлению «Робототехника»:

-робот может быть автономным или управляться дистанционно;

-робот должен иметь контроллер.

К используемому оборудованию и материалам, а также к размерам робота требования не предъявляются.

3.3. Конкурсной работой по направлению «Программирование» является программный продукт (сайт, мобильное приложение, иное программное обеспечение), соответствующий одной из номинаций:

- Популярное образование, развлечения и мультимедиа;
- Системы и приложения для бизнеса (приложения и системы, автоматизирующие бизнес-процессы (в т.ч. коммуникация внутри коллектива, работа с клиентами, производство, обработка заказов и др.);
- Искусственный интеллект (приложения и системы различных сфер применения, в основе которых лежат технологии машинного обучения, обработка больших данных и искусственные нейронные сети);
- Дополнительная номинация «Моя ИТ-идея» (программные продукты, воплощающие идеи победителей ежегодного областного конкурса инновационных идей в сфере информационно-коммуникационных технологий

«Моя ИТ-идея»). Темы работ (идей) для номинации приведены в приложении № 5.

3.4. Общие требования к конкурсным работам по направлению «Программирование»:

- в случае если конкурсная работа — мобильное приложение, приложение должно быть разработано под платформы iOS или Anrdoid.

3.5. Конкурсные работы сопровождаются презентацией в электронном виде, включающей описание решаемых задач и функционала, информацию об участнике или команде.

3.6. Конкурсные работы по направлению «Робототехника» дополнительно сопровождаются видеороликом, демонстрирующим внешний вид и возможности робота.

3.7. Работы, не соответствующие требованиям (в том числе заявленной номинации), к участию в Чемпионате не допускаются.

3.8. Представленные работы должны быть разработаны участниками Чемпионата, их использование и распространение не должно нарушать законодательство Российской Федерации об авторском праве.

4. Порядок проведения Чемпионата

4.1. Регистрация Участников осуществляется на официальном Интернет-ресурсе Чемпионата в период с 16 мая по 26 сентября 2022 года.

4.2. Предоставление презентации конкурсной работы в электронном виде и ссылок на просмотр и скачивание видеоролика о проекте осуществляется в срок по 26 сентября 2022 года (включительно) на адрес электронной почты: robocup@72to.ru (в теме сообщения указывать «Работа на Чемпионат ФИО участника»).

4.3. С целью отбора конкурсных работ для участия в финале Чемпионата проводится заочный отборочный этап в период с 27 сентября по 3 октября 2022 года.

4.4. Количество конкурсных работы, проходящих в финал Чемпионата в каждой номинации по каждому направлению, определяется Ответственным исполнителем.

4.5. Результаты отборочного этапа, а также дата и время проведения финала Чемпионата публикуются на Официальном Интернет-ресурсе не позднее 6 октября 2022 года.

4.6. Участники, чьи конкурсные работы прошли в финал Чемпионата, обязаны в срок по 17 октября 2022 года (включительно) предоставить набор документов:

- совершеннолетние участники согласно приложениям №№ 1, 4;
- несовершеннолетние участники согласно приложениям №№ 2, 3, 4.

Документы предоставляются по адресу: г. Тюмень, ул. Республики, д. 142, офис 200/15, либо на адрес электронной почты: robocup@72to.ru (в теме сообщения указывать «Документы на Чемпионат ФИО участника»).

4.7. В финале Чемпионата участники проводят очную демонстрацию конкурсных работ. Регламент проведения финала доводится до финалистов дополнительно.

4.8. По итогам финала Судейской коллегией определяется одна конкурсная работа-победитель в каждой номинации по каждому направлению, за исключением номинаций «Моя ИТ-идея» направлений «Робототехника» и «Программирование».

4.9. В номинациях «Моя ИТ-идея» направлений «Робототехника» и «Программирование» определяется одна конкурсная работа-победитель среди обоих направлений.

4.10. Все финалисты Чемпионата награждаются именными дипломами и призовой атрибутикой Чемпионата. Победители Чемпионата награждаются кубками (при командном участии команде вручается один кубок), дипломами победителей и денежными призами в размере 4 000 (четыре тысячи) рублей (при командном участии денежный приз вручается каждому члену команды).

4.11. Дипломы победителей Чемпионата подписываются Губернатором Тюменской области.

4.12. Награждение победителей Чемпионата проводится в рамках XV Тюменского цифрового форума и выставки информационных технологий «ИНФОТЕХ 2022». О точной дате и времени проведения церемонии награждения победителей Чемпионата Организатор информирует финалистов дополнительно. Итоги Чемпионата публикуются не позднее следующего рабочего дня после проведения церемонии награждения на официальном Интернет-ресурсе мероприятия. В течение 10 (десяти) рабочих дней со дня официального опубликования итогов Чемпионата Ответственный исполнитель перечисляет сумму денежного приза победителям по представленным банковским реквизитам (приложение № 4).

4.13. В соответствие с Постановлением Правительства Тюменской области от 29 апреля 2014 года № 217-п «Об утверждении положения о Региональной базе данных талантливых детей и молодежи Тюменской области» достижения победителей вносятся в Региональную базу данных талантливых детей и молодежи Тюменской области с согласия одного из родителей (законного представителя) на обработку персональных данных своих детей.

5. Система оценок конкурсных работ

5.1. В отборочном (заочном) этапе конкурсные работы по направлениям «Робототехника» и «Программирование» оцениваются по следующим критериям:

- перспективность (возможность совершенствования, развития и адаптации к новым условиям и задачам), оценка от 1 до 5 баллов;
- работоспособность (способность бесперебойно и производительно работать), оценка от 1 до 5 баллов;
- инновационность (новизна идеи, реализации), оценка от 1 до 5 баллов.

5.2 В финале конкурсные работы по направлению «Робототехника» оцениваются по следующим критериям:

Раздел	**Критерий**	**Баллы**
1. Проект (Максимум баллов: 20)	**1. Концептуальность** – проект оригинален, уникален и продемонстрировал творческое мышление участника/команды. Проект хорошо	10

	продуман, его воплощение практично и качественно.	
	2. Исследование – участник/команда продемонстрировала высокую степень осведомленности в области проекта, изучены аналоги представленной работы, результаты исследования сформулированы четко, ясно и последовательно.	10
2. Инженерное решение (Максимум баллов: 50)	**1. Техническое понимание** – участник/команда продемонстрировала свою компетентность, информация о том, как работает проект, представлена четко и ясно.	15
	2. Эффективность механики – общий дизайн проекта демонстрирует эффективность использования механических элементов (например, правильно используются зубчатые передачи, средства для снижения трения, экономное использование деталей, простота ремонта/изменений и т.д.)	15
	3. Стабильность конструкции – конструкция устойчива и проект может быть неоднократно запущен без дополнительного ремонта (или исправлений).	10
	4. Эстетичность – проект имеет аккуратный и презентабельный внешний вид.	10
3. Программирование (Максимум баллов: 10)	**1. Автоматизация** – проект работает автономно, либо с незначительным вмешательством оператора. Роботы принимают решения на основе данных, полученных с датчиков.	5
	2. Логика – программа написана грамотно, выполнение происходит логично на основе введенных данных (в т.ч. с датчиков).	5
4. Презентация (Максимум баллов: 20)	**1. Публичное выступление** – участник/члена команды смогли в доступной и увлекательной форме рассказать о проекте, ответить на все вопросы.	10
	2. Командная работа – члены команды продемонстрировали одинаковый уровень знаний о проекте. *В случае индивидуального участия по данному критерию выставляется максимальный балл.*	5
	3. Визуализация – визуальные средства, используемые участником/командой для презентации, понятны, лаконичны и упорядочены.	5
Максимальное количество баллов по номинации		**100**

5.3 В финале конкурсные работы по направлению «Программирование» оцениваются по следующим критериям:

Раздел	**Критерий**	**Баллы**
1. Проект (Максимум баллов: 20)	**1. Концептуальность** – проект оригинален, уникален и продемонстрировал творческое мышление участника/команды. Проект хорошо продуман, его воплощение практично и качественно.	10
	2. Исследование – участник/команда продемонстрировала высокую степень осведомленности в области проекта, изучены аналоги представленной работы, результаты исследования сформулированы четко, ясно и последовательно.	10
2. Программирование (Максимум баллов: 40)	**1. Работоспособность** – программа выполняет заявленные участником/командой задачи без сбоев. Если предусмотрена обработка вводимых данных, она должна производится корректно при любых значениях вводимых данных.	20
	2. Эффективность решения – решаемая участником/командой задача решена наиболее эффективным способом. Программа/система имеет адекватные требования к ресурсам.	20
3. Интерфейс (Максимум баллов: 20)	**1. Логичность** – интерфейс понятен, предсказуем. Элементы интерфейса выполняют назначенные функции.	10
	2. Дизайн – интерфейс соответствует актуальным тенденциям в дизайне программного обеспечения, визуально приятен.	10
4. Презентация (Максимум баллов: 20)	**1.** Публичное выступление – участник/члены команды смогли в доступной и увлекательной форме рассказать о проекте, ответить на все вопросы.	10
	2. Командная работа – члены команды продемонстрировали одинаковый уровень знаний о проекте. *В случае индивидуального участия по данному критерию выставляется максимальный балл.*	5
	3. Визуализация – визуальные средства, используемые участником/командой для презентации, понятны, лаконичны и упорядочены.	5
Максимальное количество баллов по номинации		**100**

6. Заключительные положения

6.1. Победители Чемпионата имеют приоритетное право на включение в сборную Тюменской области для подготовки к участию в специализированных соревнованиях национального и мирового уровня по робототехнике и программированию.

Приложение № 1
к Положению о проведении
областного чемпионата по
робототехнике и программированию
на Кубок Губернатора Тюменской области
в 2022 году

Согласие
на обработку персональных данных

Я, _____
(Ф.И.О. полностью)

Паспорт серия _____ № _____ выдан _____
_____,
проживающий(ая) по адресу: _____
_____

В соответствии с требованиями статьи 9 федерального закона от 27 июля 2006 года № 152-ФЗ «О персональных данных», с целью организации работы по проведению ежегодного областного чемпионата по робототехнике и программированию на Кубок Губернатора Тюменской области в 2022 году, предоставления фото и видеоматериалов в СМИ подтверждаю своё согласие на обработку Ответственному исполнителю ежегодного областного чемпионата по робототехнике и программированию на Кубок Губернатора Тюменской области моих персональных данных, включающих:

- фамилию, имя, отчество;
- дату рождения;
- контактную информацию (адрес места жительства, телефон, e-mail).

Предоставляю право осуществлять все действия (операции) с моими персональными данными, включая сбор, накопление, систематизацию, хранение, уточнение, обновление, изменение, блокирование, уничтожение, даю свое согласие на размещение фотографий и информации об участии в ежегодном областном чемпионате по робототехнике и программированию на Кубок Губернатора Тюменской области на сайте https://rio-centr.ru/, на стендах, в буклетах, альбомах, видеоматериалах о работе ежегодного областного чемпионата по робототехнике и программированию на Кубок Губернатора Тюменской области, а также осуществление любых иных действий, предусмотренных действующим законодательством РФ.

Я проинформирован, что Ответственный исполнитель ежегодного областного чемпионата по робототехнике и программированию на Кубок Губернатора Тюменской области гарантирует, что обработка персональных данных осуществляется в соответствии с действующим законодательством РФ как неавтоматизированным, так и автоматизированным способом обработки.

Подписав данное согласие, я подтверждаю, что:

1 Ознакомлен(а) с Положением о проведении областного чемпионата по робототехнике и программированию на Кубок Губернатора Тюменской области в 2022 году и согласен(на) со всеми условиями Чемпионата.

2 Все предоставленные мной сведения являются достоверными.

Для участия в Чемпионате мною предоставляются документы:

1 Копия всех заполненных страниц паспорта гражданина РФ

2 Копия страхового свидетельства пенсионного страхования

3 Справка из банка о наличии счета (в случае его наличия). Если на момент подачи документов отсутствует счет в банке, его необходимо будет открыть в случае присуждения денежного приза.

Настоящее согласие дано мной _____
и действует бессрочно. *(Ф.И.О.)*

Я оставляю за собой право отозвать своё согласие посредством соответствующего письменного документа, который вручается лично мной под расписку представителю Ответственного исполнителя ежегодного областного чемпионата по робототехнике и программированию на Кубок Губернатора Тюменской области.

Контактные телефоны:

_____

_____ _____

(подпись) *(дата)*

Приложение № 2
к Положению о проведении
областного чемпионата по
робототехнике и программированию
на Кубок Губернатора Тюменской области
в 2022 году

Согласие
на обработку персональных данных
несовершеннолетнего

Я, _____,
(фамилия, имя, отчество)

проживающий по адресу: _____
как законный представитель на основании

_____
документ, подтверждающий, что субъект является

_____
законным представителем несовершеннолетнего

настоящим даю свое согласие Ответственному исполнителю ежегодного областного чемпионата по робототехнике и программированию на Кубок Губернатора Тюменской области на обработку персональных данных, предоставления фото и видеоматериалов в СМИ

_____
(сына, дочери, несовершеннолетнего (вписать нужное) Фамилия Имя Отчество)

_____
(дата рождения)

к которым относятся:

данные свидетельства о рождении; данные о гражданстве;

данные страхового свидетельства пенсионного страхования;

адрес проживания и регистрации;

сведения о родителях (законных представителях): фамилия, имя, отчество, гражданство, контактная информация.

Настоящее согласие предоставляется на осуществление любых действий, которые необходимы или желаемы для достижения указанных выше целей, в отношении персональных данных моего подопечного, включая сбор, накопление, систематизацию, хранение, уточнение, обновление, изменение, блокирование, уничтожение, на размещение фотографий и информации об участии моего подопечного в ежегодном областном чемпионате по робототехнике и программированию на Кубок Губернатора Тюменской области на сайте https://rio-centr.ru/**,** на стендах, в буклетах, альбомах, видеоматериалах о работе ежегодного областного чемпионата по робототехнике и программированию на Кубок Губернатора Тюменской области, а также осуществление любых иных действий, предусмотренных действующим законодательством РФ.

Я проинформирован, что Ответственный исполнитель ежегодного областного чемпионата по робототехнике и программированию на Кубок Губернатора Тюменской области гарантирует, что обработка персональных данных осуществляется в соответствии с действующим законодательством РФ как неавтоматизированным, так и автоматизированным способом обработки.

Я оставляю за собой право отозвать своё согласие посредством соответствующего письменного документа, который вручается лично мной под расписку представителю Ответственного исполнителя ежегодного областного чемпионата по робототехнике и программированию на Кубок Губернатора Тюменской области.

Контактные телефоны:

_____

_____ _____

(подпись) *(дата)*

Приложение № 3
к Положению о проведении
областного чемпионата по
робототехнике и программированию
на Кубок Губернатора Тюменской области
в 2022 году

Согласие одного из родителей на участие в ежегодном областном чемпионате по робототехнике и программированию на Кубок Губернатора Тюменской области в 2022 году

Я,_____,
(ФИО)

проживающий(ая) по адресу _____
_____,

являющийся(аяся) законным представителем
_____,
(ФИО ребёнка)

даю согласие на его участие в ежегодном областном чемпионате по робототехнике и программированию на Кубок Губернатора Тюменской области.

Подписав данное согласие, я подтверждаю, что:

1. Ознакомлен(а) с Положением о проведении областного чемпионата по робототехнике и программированию на Кубок Губернатора Тюменской области в 2022 году и согласен(на) со всеми условиями Чемпионата. 2. Все предоставленные мной сведения являются достоверными.

Подпись_____ /_____/
(ФИО)

Дата_____

Для участия в Чемпионате мною предоставляются документы:

- Свидетельство о рождении ребенка;
- Копия всех заполненных страниц российского паспорта члена семьи, подписавшего Согласие;
- Копия страхового свидетельства пенсионного страхования;

Справка из банка о наличии счета (в случае его наличия). Если на момент подачи документов отсутствует счет в банке, его необходимо будет открыть на случай присуждения денежного приза (заявление предоставляется по форме согласно Приложению № 4 к Положению о проведении областного чемпионате по робототехнике и программированию на Кубок Губернатора Тюменской области).

Приложение № 4
к Положению о проведении
областного чемпионата
по робототехнике и
программированию на Кубок
Губернатора Тюменской области
в 2022 году

Директору ГАУ ДО ТО
«РИО-Центр»
от _____
_____

Заявление
о перечислении суммы денежного приза.

Прошу осуществить перечисление суммы денежного приза в соответствии с протоколом подведения итогов ежегодного областного чемпионата по робототехнике и программированию на Кубок Губернатора Тюменской области по следующим реквизитам:

1 Наименование банка: _____
2 Корреспондентский счёт банка: _____
3 БИК банка: _____
4 ИНН банка: _____
5. Лицевой счет _____

Подпись_____ /_____/
(ФИО)

Дата_____

Приложение № 5
к Положению о проведении
областного чемпионата по
робототехнике и программированию
на Кубок Губернатора Тюменской области
в 2022 году

Идеи победителей ежегодного областного конкурса инновационных идей в сфере информационно-коммуникационных технологий
«Моя ИТ-идея»

2021 год

1. Приложение «Speed Stop», которое с помощью встроенного в автомобиль чипа автоматически снижает скорость, когда тот оказывается вблизи школ и детских садов
2. Идея компьютерной игры «Школа мечты»
3. Приложение по поиску сопровождающего для ребенка в школу: в нем родители в режиме реального времени могут найти человека, который сможет отвести ребенка в школу или привести домой.

2020 год

1. Приложение «Радуга-дуга», которое меняет цвет чехла телефона или картинку на чехле
2. Человечек-лампочка. Самостоятельно передвигающееся устройство в виде маленького робота с лампочкой вместо головы
3. Вторая жизнь сломанной машинки
4. Разработка автономного робота для посадки растений
5. Экологический робот — сортировщик пластиковых бутылок и крышек
6. Перчатки и обувь с ультрафиолетовыми лампами
7. Настольная игра «RGF» (Reaction Game Fast)
8. Голосовое управление в лифте. Умный домофон
9. Ручка-тренер

2019 год

1. VR-игра, которая учит доброму отношению к животным, развивает навыки ориентирования на местности и знакомит с объектами мирового историко-культурного наследия
2. Установка ветрогенераторов вдоль авто- и железных дорог для получения энергии от воздушного потока, создаваемого транспортом
3. Очки с мягким стеклом, микросхемой и регулятором, которые позволяют самостоятельно регулировать диоптрии

2018 год

1. Навигатор для инвалидов, астматиков и людей с иными нарушениями здоровья
2. Устройство для проверки состояния зубов у детей
3. Дезинфицирующий чехол для смартфона

2017 год

1. «Умный» фитнес-костюм. Специальные датчики анализируют состояние тела: количество воды, состояние мышц, жировой прослойки и т.д., на основе этих данных программа соотносит с желаемым результатом имеющийся и подбирает диету и программу тренировок.

2. «Умный» будильник. Будильник встроен в подушку и в нужный момент подушка начинает "уползать" из-под головы человека.

3. «Умный» светофор. Светофор, который будет распознавать специальный маячок на людях с ограниченными возможностями передвижения.

2016 год

1. «Умный» пенал
2. Роботизированная капсула для создания причесок
3. Электронный спортивно-развлекательный тренажер для кошек

2015 год

1. Программа-органайзер для ребенка «Один дома»
2. Программа «ВундерКидс» для закрепления знаний, полученных в школе
3. Устройство «Трость для незрячих»
4. Программный продукт «Доктор Гаспар» для анализа предпочтений групп, учащихся в выборе будущих профессий
5. Аппаратно-программный комплекс «Ангел» для сохранения жизни и здоровья людей и животных
6. Мобильное приложение для ориентирования в торговых центрах
7. Навигатор для организации дорожного движения с целью освобождения пути для транспорта экстренных оперативных служб
8. «Умная сетевая система» для решения проблем в области энергетики
9. Устройство для записи снов «Слип Рекорд»

2014 год

1. Роботизированная платформа для доставки лунохода на Луну
2. Тренажера для детей «Пора размять глазки»
3. Онлайн-карта шумового загрязнения города
4. Тепловой обогреватель
5. Электронный ресурс «Тюмень глазами детей»
6. Программа поиска музыкальных треков
7. Программа воспитания и социализации школьников
8. Смартфон для пожилых людей
9. Мультимедийное сопровождение экскурсий в картинных галереях
10. Виртуальное путешествие по экологической тропе в Тобольском районе
11. Автоматизация деятельности предприятия общественного питания
12. Программа по администрированию строительно-отделочных работ

2013 год

1. Прибор «Земляне», позволяющий оперативно определять опасность продуктов питания и объектов окружающей среды

2. Мини-мусорная станция для домашнего использования

3. Накопитель выхлопных газов для их обработки и превращения в приятный и полезный воздух

4. Реализация видеоблога и виджет-журнала результатов исследовательской работы «Зимующие птицы города Ишима»

5. Комплексная защиты воздуха от загрязнений в условиях населенного пункта

6. Компьютерная игра «Спасатель» для формирования навыков спасения в чрезвычайных ситуациях

7. Компактный прибор «Экотестер» для анализа состояния окружающей среды

8. Устройство «Веселая поливалка» для ухода за растениями

9. Специальное программное обеспечение для отслеживания с воздуха зон с угрозой окружающей среде

10. Эколого-образовательный сайт «Ishim - Eko» с целью популяризация знаний о природе родного края

11.Программное обеспечение для формирования рекомендаций по посадке растений с целью снижения влияния вредных веществ в окружающей среде

12.Предоставление жителям города информации в режиме онлайн о концентрации выхлопных газов в местах отдыха

2012 год

1. Незаменимая вещь в дороге – трибук

2. «Умная» бытовая техника

3. Телепортация с использованием новых поколений компьютерной техники

4. Программа, помогающая сделать выбор в трудных жизненных ситуациях

5. Компьютер будущего

6. Электронная 3D-карточка пациента

7. Общедоступное универсальное устройство для зарядки мобильных устройств и система предотвращения наезда на пешеходов

8. Программное обеспечение для профориентации учащихся

9. Программа, помогающая распределять учебную нагрузку в школе

10. Электронный ресурс «В мире религий»

11. Комплекс для совершенствования дорожного движения

12. Аппарат «Здоровое питание»

13. «Умный» дом

2011 год

1. Совершенствование программного обеспечения online-магазина

2. Электронная тетрадь

3. Программное обеспечение для примерки одежды на основе вводимых пользователем параметров фигуры

4. Единый учебно-информационный центр

5. Вживление в организм человека микрочипа для наделения человека возможностями компьютера